

REGLEMENT RAPIDCOMPETITIE

=====

De (indeling van de) ranglijst

Naar sterkte binnen de vereniging wordt aan het begin van de competitie een ranglijst opgemaakt; daartoe dient als richtlijn de laatste KNSB ratinglijst met invoeging van deelnemers zonder rating op de meest juist geachte plaats. Op basis van deze ranglijst worden groepen van telkens 6 spelers gevormd, genoemd A, B, C, D etc. Indien de laatste groep niet uit 6 spelers bestaat, dan kan deze groep met de voorlaatste worden samengevoegd.

Bij de start van de competitie begint iedere speler met een puntenaantal (de *startpunten*), dat afhankelijk is van de groep, waarin men is ingedeeld; per groep bedraagt het verschil in startpunten 6 punten, respectievelijk voor groep A, B, C en D 21, 15, 9 en 3 punten. Dit toegekend aantal startpunten verminderd per speelronde met één/derde, zodat de vierde en laatste speelronde aanvangt met 0 startpunten per speler/deelnemer.

Bij het begin van een speelronde wordt aan elke speler, afhankelijk van de sterkte van de groep waarin hij is ingedeeld, vooraf *bonuspunten* toegekend:

- groep A : 8 punten
- groep B : 6 punten
- groep C : 4 punten
- groep D : 2 punten
- groep E : 0 punten

Telkens na afloop van iedere speelronde vindt een *hergroepering* plaats aan de hand van de ranglijst, zoals die dan is ontstaan. Ook dan vormen de eerste 6 deelnemers aan die speelronde weer groep A, de volgende 6 groep B etc. Bij een gelijk puntenaantal, zal de volgorde van de betreffende spelers dezelfde zijn als aan het begin van de speelronde. Een speler, die tijdens de competitie te kennen geeft mee te willen spelen krijgt voor de niet gespeelde speelronde (n) de afwezigheidswaardering (met kennisgeving afwezig).

De wedstrijden

Per speelronde worden 5 ronden gespeeld. Er zijn in het totaal 4 speelronden.

De *paringen per ronde* zijn:

1-6 2-5 3-4
6-4 5-3 1-2
2-6 3-1 4-5
6-5 1-4 2-3
3-6 4-2 5-1.

Indien een groep (de laatste) niet uit 6 spelers bestaat dan worden 5 ronden gespeeld volgens een door de wedstrijdleider aan te geven competitieschema.

Het winnen van een partij levert 5 *punten* op, remise 3 punten terwijl bij verlies 1 punt wordt toegekend en indien geen tegenstander 4 punten.

Het *speeltempo* bedraagt 15 minuten per persoon per partij.

Afwezigheid

Is een speler *zonder bericht van verhindering afwezig* dan krijgt deze 0 punten. Is een speler *met kennisgeving afwezig*, dan krijgt hij voor de geplande partij(en) 2 punten. Afwezigen krijgen de bonuspunten van de groep waarin zij oorspronkelijk zouden zijn uitgekomen.

Overige bepalingen

De aanvoerder van de ranglijst na de vierde en laatste speelronde is kampioen rapidschaak van De IJssel en verwerft het recht tot deelname aan de kandidatengroep van het Zuidplas Top 12 toernooi.

Bij zaken waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider.