

Competitiereglement van schaakvereniging De IJssel

1. Clubrating

De clubrating in het competitiesysteem is de speelsterkte gedurende de competitie en wordt berekend volgens het principe van de Toernooi Prestatie Rating (TPR). De clubrating is gelijk aan de TPR over de gespeelde wedstrijden aangevuld met één fictieve remise tegen de clubrating behorend bij de positie die op dat moment op de ranglijst wordt bezet met dien verstande dat zo lang nog niet het geldende minimum aantal wedstrijden is gespeeld dit aantal tot dat minimum wordt aangevuld met remises tegen de eigen startrating. Het minimum is 6 wedstrijden gedurende de eerste periode en stijgt elke periode met 2 wedstrijden.

Om ongewenste uitschieters te voorkomen wordt de clubrating van nummer één gelimiteerd tot maximaal 150 Elo-punten boven die van nummer twee. De clubrating van nummer laatst wordt gelimiteerd tot maximaal 150 Elo-punten onder die van nummer één na laatst.

Deze aftopping is zodanig uitgebreid dat ook het verschil tussen de daaropvolgende 2 op de ranglijst wordt gemaximeerd met elk een extra 150 punten.

1.1. Starratings

Voor het bepalen van de starratings wordt voor elke speler het maximum genomen van de eindrating (van de vorige competitie) en de actuele KNSB Elo-rating (mits betrouwbaar). Voor nieuwe spelers die geen KNSB Elo-rating hebben wordt de startrating geschat.

De nummer één van de aanvangsranklijst krijgt een startrating gelijk aan het gemiddelde van de bovenste 25% van de spelers. De nummer laatst op de aanvangsranklijst krijgt een startrating gelijk aan het gemiddelde van de onderste 25% van de spelers. De starratings van de spelers daartussen wordt gelijkmatig verdeeld tussen deze 2 uitersten.

2. Puntenwaardering

2.1. Waardecijfer

Om een wedstrijdprestatie in punten te waarderen krijgt elke speler een waardecijfer dat gekoppeld is aan de clubrating. Na elke ronde wordt voor elke speler een actueel waardecijfer afgeleid uit zijn op dat moment actuele clubrating. De verhoudingen van de waardecijfers tussen spelers zijn nu gelijk aan de verhoudingen van de speelsterktes (geleverde prestaties).

De vertaling van clubratings naar waardecijfers verloopt volgens een wiskundige formule:

$$\text{Waardecijfer} = 100 * e^{\text{tot de macht } ((\text{rating } 2000)/2000 * 2.7)}$$

Hieronder weergegeven in een tabel voor Eloratings van 1410 t/m 2000

2000	100	1900	87	1800	76	1700	67	1600	58	1500	51
1990	99	1890	86	1790	75	1690	66	1590	57	1490	50
1980	97	1880	85	1780	74	1680	65	1580	57	1480	50
1970	96	1870	84	1770	73	1670	65	1570	56	1470	49
1960	95	1860	83	1760	72	1660	63	1560	55	1460	48
1950	93	1850	82	1750	71	1650	62	1550	54	1450	48
1940	92	1840	81	1740	70	1640	62	1540	54	1440	47
1930	91	1830	79	1730	69	1630	61	1530	53	1430	46
1920	90	1820	78	1720	69	1620	60	1520	52	1420	46
1910	89	1810	77	1710	68	1610	59	1510	52	1410	45

2.2. Rondescore

De uiteindelijke ranglijst wordt in het systeem bepaald op volgorde van de som van steeds geherwaardeerde rondescores. Een rondescore wordt berekend door het waardecijfer van de tegenstander uit die ronde te vermenigvuldigen met de factoren 1, 2/3, en 1/3 in geval van een overwinning, remise en nederlaag. Er is dus ook een waardering bij voor de sterkte van de tegenstander bij een nederlaag.

Het minimale aantal punten dat men bij een winstpartij kan behalen is tenminste de helft van het eigen waardegetal.

2.3. Afwezigheid, geen tegenstander, bye

Bij het spelen van een externe wedstrijd of een ander benodigd optreden namens de vereniging, krijgt men als vervangende uitslag een remise tegen zichzelf (factor $2/3$ * eigen waardecijfer). Deze regeling geldt ook als een speler resteert bij een oneven aantal deelnemers.

Gedurende het seizoen kan iemand bij afwezigheid 2x een 'bye' opnemen. Ook hiervoor geldt de factor $2/3$. Als aan het eind van het seizoen blijkt dat er geen gebruik van is gemaakt worden automatisch 2 afwezigheidscores omgezet in een 'bye'.

Bij aan de wedstrijdleider vooraf gemelde afwezigheid geldt de factor $1/2$; bij niet gemelde afwezigheid geldt de factor $1/4$. Er moeten echter per cyclus minimaal 2 wedstrijden (incl. 'bye') gespeeld worden om voor 'gemelde afwezigheid' de factor $1/2$ te krijgen. Mocht dat niet zo zijn dan krijgt men de factor $1/4$. Een opgenomen 'bye' telt in dit verband dus mee als een gespeelde wedstrijd.

3. Wedstrijden tegen jeugdspelers

Jeugdleden die aan de competitie deelnemen kunnen gebruikmaken van de navolgende regeling:

- Aanvang van de wedstrijd vanaf 20.00 uur. Eindtijdstip: 22.00 uur. Speeltijd dus maximaal 1.00 uur per persoon. Bij aanvang op een later tijdstip wordt de speeltijd voor beide spelers in gelijke mate bekort. Het eindtijdstip blijft 22.00 uur.
- In overleg met betrokken jeugdspelers kan de speelduur van de wedstrijden, en dus aanvangs- en/of eindtijdstip, worden aangepast.

4. Afwezigheid

Voor een goede functionering van het competitiesysteem is het belangrijk dat de wedstrijdleiding tijdig op de hoogte is van de deelname aan een speelronde. Er wordt vanuit gegaan dat deelnemers meespelen tenzij zij zich afmelden. Deelnemers kunnen desgewenst bij aanvang van de competitie ook afspraken maken met de wedstrijdleiding dat zij zich aanmelden voor een speelronde.

Hoewel tijdige aan- of afmelding op prijs wordt gesteld, is afmelding mogelijk tot 18.00 uur op de dag van de clubavond (Aad vd Berg, 0182-533582 of 06-48696029, aad@bigberg.tweakdsl.nl). Plotselinge verhindering (noodgevallen) tot aan het begin van de clubavond svp melden bij hem via 06-48696029 of 06-45094765 van De Zespunt.

5. Wedstrijdindeling

De indeling wordt gemaakt met het Zwitsers systeem op basis van de clubrating (dus niet op basis van de ranglijst).

5.1. Limitering aantal confrontaties

Bij de indeling wordt het aantal malen dat 2 spelers tegen elkaar uitkomen gelimiteerd. Het aantal speelronden wordt daartoe gelijkmatig verdeeld over 4 periodes en gedurende een periode kan slechts eenmaal tegen elkaar worden uitgekomen.

5.2. Vaststellen definitieve indeling

Aan het begin van de speelavond (normaliter 20.00 uur) wordt steeds de definitieve indeling gemaakt. Dat is dan ook het uiterste moment waarop duidelijk moet zijn welke spelers daarvoor beschikbaar zijn.

Als een kwartier na het begin van de wedstrijd één van beide spelers niet is opgekomen c.q. heeft laten weten dat hij verlaat is, kan de wedstrijdleiding de partij voor de niet opgekomen speler als verloren verklaren en de geplande wedstrijd annuleren. De overblijvende speler kan dan nog tegen een andere dan nog resterende speler worden ingedeeld.

6. Rangschikking

6.1. Totaalranglijst

Zoals boven gedefinieerd, wordt de totaalranglijst opgemaakt op volgorde van de som van steeds geherwaardeerde rondescores. De lijstaanvoerder na de laatste ronde is winnaar van de competitie en daardoor de clubkampioen van De IJssel.

6.2 Periode ranglijst

Naast bovengenoemde totaalranglijst wordt ook een ranglijst per periode geproduceerd. Voor vier, bij aanvang van de competitie, op basis van clubrating zo gelijkwaardig mogelijke groepen wordt op basis van de competitiestand het beste resultaat in elke periode van 7 of 8 wedstrijden beloond met een periodekampioenschap.

7. Overige bepalingen

Handhaving gedurende de laatste 5 wedstrijden van de competitie bij de eerste 3, 6 en 12 geeft recht op een plaats in resp. beker, eerste en tweede team dat deelneemt aan de RSB competitie.

Om in aanmerking te komen voor het clubkampioenschap moet men minimaal 13 wedstrijden hebben gespeeld.

Het is toegestaan na een promotie met een omgekeerde toren te spelen als tweede dame. Tenzij een speler anders heeft aangekondigd, wordt een omgekeerde toren als een dame beschouwd.

Gespeeld wordt volgens de spelregels van de Wereldschaakbond (F.I.D.E.) in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave, voor zover in dit reglement niets anders is bepaald.

Speeltempo conform speeltempo gehanteerd in de RSB-competitie.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de internwedstrijdleader of zo nodig het bestuur.

(september 2013)